



ROMÂNIA
JUDEȚUL MUREȘ
COMUNA COZMA

Localitatea Cozma, str. Principală nr. 41
E-mail: cozma@cjmures.ro, Tel./Fax. 0265-349456/0265-349.402
Cod.547170



**Avizat,
Secretar,
Crăciun Adrian**

PROIECT DE HOTĂRÂRE
privind validarea modificărilor facute în bugetul local
pe anul 2021 prin Dispoziția Primarului comunei Cozma nr. 37/22.10. privind
rectificarea bugetului local al comunei Cozma pe anul 2021

Primarul comunei COZMA, județul Mureș,

Vazând Referatul de aprobare 1962/18.10.2021 și raportul de specialitate al Compartimentului Financiar-Contabil nr.1962/1/18.10.2021, prin care se propune validarea rectificării Bugetului Local al Primăriei comunei Cozma pe anul 2021, precum și avizele comisiilor de specialitate.

Dispoziția Primarului comunei Cozma nr. 37/22.10.2021 privind rectificarea bugetului local al comunei Cozma pe anul 2021

Având în vedere necesitatea rectificării bugetare și pentru echilibrarea trimestrelor bugetului local pe anul 2021;

Având în vedere decizia Administrației Județene a Finanțelor Publice Mureș nr. 13439 din data de 11.10.2021, privind repartizarea pentru unele unități administrativ-teritoriale a sumelor defalcate din taxa pe valoarea adăugată pentru echilibrarea bugetelor locale, potrivit prevederilor art. 1 din H.G nr.1088/2021 privind alocarea unei sume din Fondul de rezervă bugetară la dispoziția Guvernului, prevăzut în bugetul de stat pe anul 2021, pentru unele unități administrativ-teritoriale;

Având în vedere necesitatea îndeplinirii principalelor obiective de interes local cu privire la partea de investiții pentru anul 2021, precum și necesitatea actualizării indicatorilor tehnico-economici pentru obiectivele de investiții „Studii de fezabilitate, servicii de consultanță, analize Alimentare apă potabilă Comuna Cozma”, „Studii de fezabilitate, servicii de consultanță, analize Modernizare drumuri de interes local Comuna Cozma” și ;

În temeiul dispozițiilor art.1, respectiv art.2 din H.G nr.1088/2021 privind alocarea unei sume din Fondul de rezervă bugetară la dispoziția Guvernului, prevăzut în bugetul de stat pe anul 2021, pentru unele unități administrativ-teritoriale;

- prevederile art.7alin.(13) din Legea nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, republicată;

Având în vedere prevederile :

- Art.87, respectiv Art.88 din OUG nr.57/2019 privind Codul Administrativ;
- Art.8 din OUG nr.57/2019 privind Codul Administrativ;

În temeiul prevederilor articolului 129 alin. (4) lit. “a” raportat la alin. (7) combinat cu art.139 alin. (3) lit.”a” din O.G. nr.57 privind Codul administrativ

HOTĂRÂȘTE:

Art.1 Se validează modificările facute în Bugetul Local al comunei Cozma pe anul 2021, conform anexei nr. 1 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Propun spre aprobare bugetul local rectificat conform Dispozitiei Primarului comunei Cozma nr. 37/22.10.2021 după cum urmează:

a.Partea de venituri

11.06.00 „Sume defalcate din taxa pe valoarea adaugată pentru echilibrarea bugetelor locale” +200.000 lei Trim IV

b.Partea de cheltuieli

Capitolul 51.01.03 „Autorități executive”

20.30.30 „Alte cheltuieli cu bunuri și servicii” +10.000 lei Trim IV

Capitolul 65.04.01 „Invățământ secundar inferior”

20.01.01 „Furnituri de birou” +1.200 lei Trim IV

20.05.30 „Alte obiecte de inventar” -1.200 lei Trim IV

20.13.00 „Pregătire profesională” -800 lei Trim IV

20.06.01 „Deplasări interne” +800 lei Trim IV

Capitolul 70.05.01 „Alimentare cu apă”

71.01.30 „Alte active fixe” +130.000 lei Trim IV

Capitolul 84.03.01 „Drumuri și poduri”

71.01.30 „Alte active fixe” +60.000 lei Trim IV

În urma acestei rectificări, bugetul local se modifică după cum urmează:

Total venituri = 5.502.000 lei

Total cheltuieli = 5.556.000 lei

Art.2 Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se însărcinează comp. financiar_contabil din cadrul primăriei Cozma

Art.3 Prezenta hotarare se comunica la :

- Institutia prefectului judetului Mures
- Primarului comunei Cozma
- Biroului contabilitate
- Se afiseaza la sediul Consiliului Local Cozma

Inițiator
PRIMAR
ORMENISAN PETRU